

Simplificar los procesos de pintura complejos.

# Igualar nuevas texturas desafiantes.

Los pintores ahora enfrentan el desafío de **igualar la textura**, además de igualar el color, **ya que los fabricantes de vehículos introducen una variedad de texturas**. La configuración de la pistola de pulverización, las técnicas de aplicación expertas, además de las técnicas de enmascarado adecuadas, son clave para igualar estas desafiantes nuevas texturas.



## Igualación de Capas Base (Protector de Bajos)

Las texturas de la capa base o protector de bajos, que antes tenían una apariencia uniforme en casi todos los vehículos, ahora varían significativamente entre las diferentes marcas y modelos de vehículos.

Aquí hay algunos consejos para lograr diferentes texturas y líneas de transición:

Se recomienda realizar una prueba de pulverización antes de aplicar la textura para determinar si es necesario hacer ajustes. Tenga en cuenta que la aplicación de capas superiores con sellador, base y transparente puede afectar el aspecto de la textura. Todas las capas superiores también deben aplicarse en la prueba de pulverización para verificar la textura final.



### Textura gruesa:

- El fluido debe estar completamente abierto y se necesita una presión de aire muy baja.
- Pueden ser necesarias múltiples capas para lograr texturas muy gruesas.
- Rocíe la textura más gruesa posible en la primera capa y asegúrese de que se seque completamente, antes de aplicar más textura encima.



### Línea de transición dura:

- Una línea nítida donde termina el recubrimiento de textura.
- Usar una cinta de enmascarar de calidad, o incluso una cinta de vinilo, puede ayudar a lograr una línea ultra nítida.
- Asegúrese de retirar la cinta antes de que el recubrimiento se seque completamente.



### Textura media:

- La presión de aire debe aumentarse en comparación con la pulverización de una textura gruesa.
- La mayor presión de aire ayudará a atomizar un poco más el protector de bajos o la capa base.
- Si se necesita una segunda capa, asegúrese de que la primera capa esté completamente seca para evitar que las dos capas se mezclen (lo que aplanaría la textura).



### Línea de transición suave:

- Siga el mismo proceso utilizado para una línea de transición dura, pero use una cinta de enmascarar de borde suave, como una cinta de espuma o de transición suave.
- Otra técnica que utilizan los técnicos es doblar el borde de la cinta de enmascarar antes de aplicarla al vehículo, pero esto puede llevar a inconsistencias (por lo que se recomienda una solución de enmascarado de borde suave).



### Textura fina:

- Configure su pistola de pulverización para tener alta presión de aire y poco fluido.
- Si la textura aún no parece lo suficientemente fina, intente usar un tamaño de boquilla más pequeño para atomizar aún más fino.
- Si aplica múltiples capas, asegúrese de que cada una se seque completamente entre aplicaciones.



### Línea de transición larga:

- Para lograr el borde más suave necesario para una línea de transición larga, a menudo se utilizan técnicas de enmascarado inverso.
- Esto generalmente implica papel de enmascarar que se dobla o enrolla sobre sí mismo para ayudar a crear un borde muy suave.



### Mezcla de textura suave:

- En algunos vehículos, no hay una línea visible. En cambio, la textura se difumina lentamente hacia la textura regular del resto del panel.
- Este método es el más difícil de lograr, ya que requiere un control total de la pistola de pulverización y del exceso de pulverización.
- No se pueden usar materiales de enmascarado.

GRUESO	Tamaño de boquilla: 2.0	
	Perilla del ventilador, vueltas*: 1	
	Perilla H/O, vueltas*: 1	
MEDIO	Tamaño de boquilla: 2.0	
	Perilla del ventilador, vueltas*: 1	
	Perilla H/O, vueltas*: 1 (completo)	
FINO	Tamaño de boquilla: 2.0	
	Perilla del ventilador, vueltas*: 1	
	Perilla H/O, vueltas*: 1 (completo)	

Perilla de fluido, vueltas\*: 2  
Presión de aire de entrada, psi (bar): 3 - 5 (0.20 - 0.35)

Perilla de fluido, vueltas\*: 1  
Presión de aire de entrada, psi (bar): 10 (0.70)

Perilla de fluido, vueltas\*: 3/4  
Presión de aire de entrada, psi (bar): 20 (1.38)

## Ajuste su Pistola Pulverizadora de Alto Rendimiento 3M™ para ayudar a lograr tres texturas básicas de capa base.



Construya un panel de prueba con diferentes texturas y anote los ajustes de su pistola de pulverización para lograrlas. Consulte su panel para ayudar a ajustar su pistola de pulverización cada vez.



Estos ajustes son **puntos de partida** (específicamente al usar la Pistola Pulverizadora de Alto Rendimiento 3M™). Cada usuario tendrá su propio patrón deseado y la pistola de pulverización se puede ajustar en consecuencia para optimizar el rendimiento para la aplicación.



\*Las vueltas se miden desde cerrado en rotaciones completas de 360 grados, hacia afuera en sentido antihorario.



## Igualación de capas superiores (Textura de capa transparente)

Hoy en día, los vehículos tienen diferencias notables en la textura de la superficie (piel de naranja). Cuando se trata de igualar la piel de naranja en la capa transparente, el objetivo es replicar la textura de los paneles circundantes (para una reparación invisible). Aquí hay algunos consejos para lograr diferentes texturas de capa transparente:



En general, cuanto mayor sea la relación entre la presión de aire y el fluido, más fina será la textura. Para una textura de superficie más fina o plana, aumente la presión de aire o ajuste la perilla de control de fluido (viceversa para una textura más gruesa).



El tamaño de la boquilla también puede afectar la textura resultante. En general, un tamaño de boquilla más grande dará como resultado una textura más gruesa y un tamaño de boquilla más pequeño dará como resultado una textura más fina.



La textura se puede variar cambiando las técnicas de aplicación. La distancia de la pistola de pulverización, la cantidad de superposición y la velocidad de aplicación, afectan la textura. Experimente haciendo ajustes a estas técnicas para ver cómo cambia su resultado final.

Hay muchas opciones para pulverizar recubrimientos de alta viscosidad o textura. El sistema de Pistola Pulverizadora de Alto Rendimiento 3M™ permite más control de patrón que las aplicaciones de body schutz o aerosol.

### El sistema incluye:



Pistola Pulverizadora de Alto Rendimiento 3M™



Kit de Conversión H/O Pistola Pulverizadora de Alto Rendimiento 3M™



Tazas de pulverización de presión H/O 3M™ PPST™ 2.0