



División de productos para el mercado de postventa de automoción

3M™ Revestimientos Basados en Agua 08881, 08882

1) Códigos

3M 08881 : Negro (lata de 1 kg)

3M 08882 : Gris (lata de 1 kg)

Sistema de dispensación

3M 08996 : Pistola de pulverización estándar con tubo de latón(*)

(*) para evitar problemas de corrosión en la superficie del tubo si está fabricado de acero.

2) Descripción y usos finales

3M 08881 y 08882 son revestimientos texturizados en base agua.

El revestimiento base agua 3M ofrece prestaciones de anti-gravilla y de insonorización. Se suministra en una lata diseñada para utilizarse con nuestra pistola de pulverización estándar.

Ofrece las siguientes características:

- * Posibilidad de pintar rápidamente encima con todos los sistemas de pintura habituales, incluidos los base agua
- * Excelentes propiedades de prevención de la oxidación
- * Magnífica flexibilidad
- * No se desprende

El tiempo de curado de estas capas se puede acelerar con temperatura (cabina de aire o lámpara de infrarrojos).

Ideal para las partes inferiores de la carrocería, los guardabarros, las piezas embellecedoras delanteras y traseras, los umbrales inferiores de las puertas, en piezas nuevas y en paneles reparados.

Principales características del producto:

- Posibilidad de pintar rápidamente encima: 30 min hasta 72 h como mínimo (sin lijado) con los sistemas de pintura habituales, incluidas las pinturas en base agua.
- Magnífica resistencia a los impactos de gravilla, las condiciones climatológicas y la corrosión (mejor que nuestros revestimientos texturizados actuales).
- Alto rendimiento
- Secado rápido



Hoja de datos técnicos

En vigor: 03/03/2017 Sustituye a: 28/10/1994

- Excelente resistencia al desprendimiento
- Fácil de limpiar con **agua** justo después del uso (o con disolvente)
- Alta flexibilidad
- Ventaja del etiquetado (no inflamable y sin cruz en la lata)
- Sin disolvente
- Formulación basada en agua
- Poco olor
- Aspecto: mantiene la misma textura después de secarse, no merma.

3) Propiedades físicas

Base	Base agua (resinas de acrilonitrilo estireno)
Consistencia	Pasta tixotrópica espesa
Color	Gris y negro
Densidad	1,2
Contenido sólido	60 %
Tiempo de curado al tacto	60 minutos (típico a 23 °C con un 55 % de humedad relativa y 200 micrones)
Tiempo para pintar	El color final gris (o negro) se obtiene cuando se seca. 30 minutos
Temperatura de aplicación	De +5 °C a +35 °C
Resistencia térmica	De -25 °C a +70 °C
Condiciones de almacenamiento	Almacénese en un lugar seco y fresco. No almacenar a menos de +5 °C ni a más de +35 °C.
Vida útil de almacenamiento	12 meses en condiciones de almacenamiento normales (+5/+35 °C). Consulte las indicaciones en la lata.

4) Instrucciones de uso

1-Preparación

Las superficies deben estar libres de suciedad y grasa.

La pistola aplicadora 3M 08996 debe estar limpia y los agujeros de seguridad no deben estar obstruidos.

Atornille la lata a la pistola y conecte la línea de aire.

Precaución: agite bien la lata antes de abrirla.



2-Aplicación típica con 08996

Use una presión entre 4 y 6 bar (55-80 PSI).

Pulverice desde una distancia de 25 a 50 cm según la textura deseada.

Nota: se pueden conseguir distintos tipos de texturas mediante el ajuste de la boquilla (cuanto más cerrada esté la boquilla, más fina será la textura), la combinación de presión del aire/distancia de pulverización o el número de capas.

Si se van a aplicar varias capas, hay que esperar varios minutos para que se seque la capa anterior.

Según las condiciones de curado (temperatura, humedad, etc.), se debe pintar con una imprimación cuando se pinta con materiales en base agua después de 1 a 3 horas de secado.

Una vez seco, se puede pintar encima directamente.

3-Aplicación típica con el sistema HGP

Use una presión entre 1,5 y 2 bar (20-30 PSI).

Pulverice desde una distancia de 25 a 50 cm según la textura deseada.

Nota: se pueden conseguir distintos tipos de texturas ajustando el control de fluido de la pistola de pulverización y estableciendo el control de la pulverización a $\frac{1}{4}$ del cierre. La combinación de presión del aire/distancia de pulverización o el número de capas.

Si se van a aplicar varias capas, hay que esperar varios minutos para que se seque la capa anterior.

Según las condiciones de curado (temperatura, humedad, etc.), se debe pintar con una imprimación cuando se pinta con materiales en base agua después de 1 a 3 horas de secado.

Una vez seco, se puede pintar encima directamente.

5) Almacenamiento

Almacénese a temperatura ambiente. Rote los productos con un sistema de tipo "el primero en entrar es el primero en salir". Si se almacena en las condiciones recomendadas en contenedores originales sin abrir, el producto tiene una vida de almacenamiento de 12 meses. Úsese en una zona bien ventilada.



6) Seguridad

Consulte la ficha de datos de seguridad del material o póngase en contacto con el departamento de toxicología de 3M local.

Los revestimientos en base agua 3M 08881 y 08882 están diseñados EXCLUSIVAMENTE PARA USO INDUSTRIAL PROFESIONAL.

7) Aviso legal

Todas las declaraciones, la información técnica y las recomendaciones se basan en pruebas que se consideran fiables, pero no se garantiza ni la exactitud ni la integridad de las mismas. Antes de utilizar este producto, asegúrese de que sea adecuado para el uso previsto. Todo asunto relativo a la fiabilidad de este producto se rige por las condiciones de venta, sujetas, cuando proceda, a la legislación vigente que prevalezca. 3M no garantiza la idoneidad de sus productos para usos concretos. A partir de la información facilitada, el cliente deberá valorar si el producto 3M satisface su necesidad específica. Salvo en los casos en los que la normativa establezca lo contrario, 3M no asume ninguna responsabilidad por daños o pérdidas que de forma directa o indirecta se hubiera producido con ocasión de la utilización de sus productos o de la información técnica facilitada.

Más información sobre seguridad y salud

3M AAD Reparación del Automóvil

Oficinas Centrales de 3M, Juan Ignacio Luca de Tena, 19-25 | 28027, Madrid