



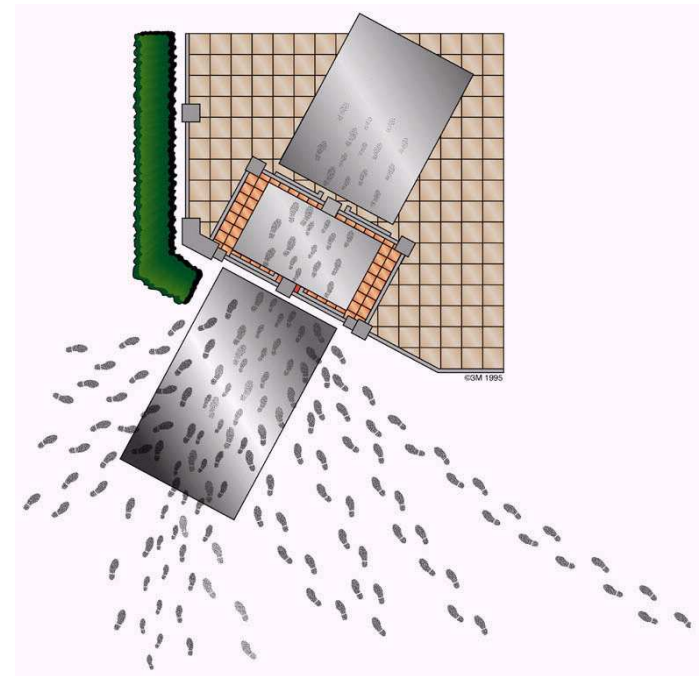
Clean
Comfort & Style
Anywhere You Go



Sistema de Barreiras de Contenção com Tapetes Nomad



- O sistema de tapetes 3M é utilizado como barreira de contenção de sujeiras e umidade, ajudando a manter as áreas limpas, evitando que as sujidades entrem no ambiente.
- Todos os tipos de tapetes 3M combinam um estilo atrativo, melhorando o aspecto do ambiente com uma excelente performance e durabilidade na proteção de pisos e carpetes, reduzindo custo de manutenção enquanto aumenta segurança por ter características antiderrapantes.

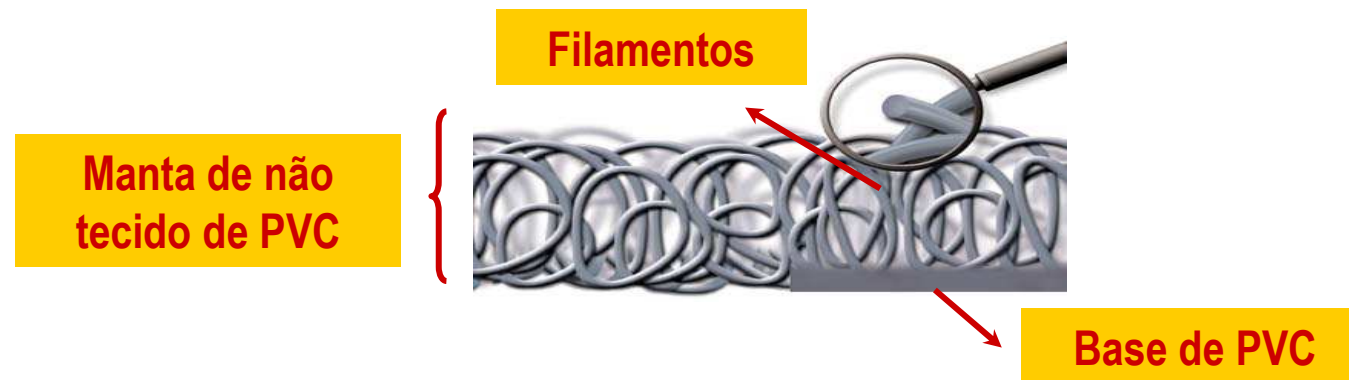




Finalidade da Barreira de Contenção de Sujeira com Tapete Nomad

- **Remover** a sujeira, pelo simples caminhar das pessoas
- **Esconder** a sujeira entre suas tramas
- **Reter** a sujeira, mantendo o aspecto de limpo

Construção do Tapete:



- É composto de um costado sólido de vinil, filamentos de vinil entrelaçados, e fixados no costado por fusão térmica, as tramas ficam dentro do costado, o que garante maior resistência e durabilidade.



- **Principal Característica:** Servir como barreira de contenção de sujeiras, reter, segurar e esconder as partículas sólidas, impedindo que a sujeira seja “carregada” para o interior do ambiente.
- Funciona como um auxiliar na manutenção de pisos no sentido de prolongar sua durabilidade e diminuir os custos com manutenção e limpeza.
- Antiderrapante
- Não propaga as chamas
- Inibe a formação de fungos
- Pode ser personalizado
- Fácil manutenção



DIARIAMENTE



SEMANALMENTE



***Tapete Nomad retém 72%
mais sujeira do que um
carpete***



Porque usar Tapetes Nomad?

Para tornar os ambientes *mais limpos, seguros e confortáveis*.

Permitir a *fixação da marca e decora o ambiente* através do tapete personalizado.

Tapete Nomad irá proporcionar:

- Limpeza e proteção contínua dos pisos
- Maior economia na limpeza dos pisos, através da redução dos gastos com a manutenção e limpeza
- Maior segurança no caminhar, por ser antiderrapante
- Maior durabilidade
- Garantia de 1 ano
- Valorização do ambiente

