

Règlement « Jeu Nexcare™ Handball »

ARTICLE 1 – ORGANISATION DU JEU

La société 3M France, SAS au capital de 10 572 672 euros, inscrite au RCS Pontoise sous le numéro 542 078 555 dont le siège social est Boulevard de l'Oise, 95006 Cergy-Pontoise Cedex (ci-après désignée la « Société Organisatrice » ou la « Société 3M France »), organise du 11 janvier 2016 00 :00 :00 au 16 mars 2016 23 :59 :00 inclus (date et heure françaises de connexion faisant foi), un Jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé : «Jeu Nexcare™ Handball » (ci-après dénommé « le Jeu»), selon les modalités décrites dans le présent règlement.

Ce Jeu se déroulera exclusivement sur Internet, sur le site web de la marque Nexcare™ de 3M France, à l'adresse suivante : www.nexcare.fr, rubrique 'En savoir plus', accessible sur ordinateur/desktop et mobile (smartphone et tablette).

Le Jeu sera annoncé sur les supports suivants: site web partenaires, sur différents réseaux sociaux (notamment sur la Fan Page LNH www.facebook.com/liguenationalehandball) et dans environ 2 000 pharmacies en France.

Cette opération n'est ni organisée, ni parrainée par Facebook, Google, Apple ou Microsoft.

Les données personnelles collectées sont destinées à la Société Organisatrice et non à Facebook, Google, Apple ou Microsoft.

Sans préjudice de la qualité d'organisateur du Jeu qui reste dévolue à la Société Organisatrice, l'adresse de contact du Jeu concours est la suivante : Lagardère Sports « Jeu Nexcare™ Handball » 16, 18 rue du Dôme – 92100 Boulogne-Billancourt.

Cette adresse est une adresse de contact permettant aux participants d'effectuer toute demande relative à l'organisation ou à la participation au présent Jeu.

ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION

Ce Jeu gratuit est ouvert à toute personne physique majeure ou mineure, résidant en France (Corse et DOM-TOM inclus) et disposant d'un accès à internet ainsi que d'une adresse électronique valide, à l'exception des personnels de la Société Organisatrice et de leurs familles, ainsi que de toutes personnes ayant participé à l'élaboration du Jeu.

Le Jeu est soumis à la réglementation de la loi française applicable aux jeux.

Toute participation d'un mineur à ce Jeu suppose l'accord préalable des personnes détenant l'autorité parentale sur ledit mineur.

La Société Organisatrice pourra demander à tout participant mineur de justifier de cette autorisation et, le cas échéant, disqualifier un participant ne pouvant justifier de cette autorisation. La Société Organisatrice se réserve le droit de tirer au sort un autre gagnant dès lors qu'un gagnant initial, s'il est mineur, n'est pas en mesure d'apporter de preuve suffisante de ladite autorisation.

Le seul fait de participer à ce Jeu implique l'acceptation pure et simple, sans réserve, du présent règlement.

Toute inscription, incomplète, frauduleuse et/ou non conforme au présent règlement, et/ ou comportant des informations inexactes ne pourra être prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Tout participant ainsi disqualifié ne pourra prétendre à aucune dotation. La Société Organisatrice se réserve alors le droit de remettre en jeu la dotation qui lui aurait été indûment attribuée.

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à toutes vérifications nécessaires concernant l'identité, l'âge et le domicile des gagnants. Toute fausse déclaration entraîne automatiquement l'élimination du gagnant.

ARTICLE 3 – MODALITÉS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu s'effectue en remplissant les champs obligatoires du formulaire de participation mis à disposition des participants en indiquant son nom, prénom, date de naissance, sexe, adresse postale et adresse électronique.

La participation au Jeu est limitée à une participation par jour par adresse IP et par adresse électronique. Plusieurs personnes possédant différentes adresses électroniques et se connectant au Jeu par la même adresse IP ne pourront donc pas participer dans la même journée. De même, une personne possédant une adresse électronique et se connectant au Jeu par différentes adresses IP au cours de la même journée ne pourra participer qu'une seule fois dans la même journée.

Le Jeu étant accessible sur mobile (smartphone et tablette), en aucun cas Apple, Microsoft, Google ou toute autre plate-forme d'application mobile ne seront tenus responsables en cas de litige lié au Jeu.

ARTICLE 4 – DOTATIONS

Le Jeu est doté des dotations suivantes :

Dotations de Niveau 2 :

Seront mis en jeu sous forme d'instantanés gagnants ouverts jusqu'au 16 mars 2016 23 :59 :00 inclus:

- 300 trousseaux de premiers soins Nexcare™ - d'une valeur commerciale unitaire indicative de 12 EUR TTC - comprenant chacune : 1 Coussin thermique Nexcare™ ColdHot™ Mini, 1 enveloppe de 10 pansements Nexcare™ Comfort, 1 Enveloppe de 10 pansements Nexcare™ Active, 1 enveloppe de 6 pansements Nexcare™ Aqua.
- 50 packs sport Select® - d'une valeur commerciale unitaire indicative de 155 EUR TTC - comprenant chacun 1 sac à dos, 1 serviette, 3 t-shirts, 1 ballon de handball, 1 gourde.

Niveau 1 :

Sera mis en jeu sous forme de tirage au sort, qui aura lieu le 26 février 2016 parmi les utilisateurs de 18 ans ou plus ayant participé au jeu avant le 25 février 2016 23 :59 :00 inclus:

- 1 week-end pour deux personnes pour assister aux Finales de la Coupe de la Ligue de Handball 2016, d'une valeur commerciale indicative de 1 000 EUR TTC. Ce week-end inclus le transport en train depuis Paris, l'hébergement d'une nuit dans un hôtel 2 étoiles, et deux places VIP pour les Finales (Final Four) de la Coupe de la Ligue 2016 qui auront lieu le week-end des 12 et 13 mars 2016 au Park&Suites Arena à Montpellier.

La valeur indiquée pour les dotations correspond au prix fréquemment constaté en euros en France à la date de rédaction du règlement. Elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variations.

Les dotations attribuées ne pourront faire l'objet d'aucune contestation de la part du gagnant. La dotation attribuée est nominative, non commercialisable et ne peut pas être attribuée ou cédée à un ou des tiers. Elle ne pourra faire l'objet de la part de la Société Organisatrice d'aucun échange ni d'aucune remise en nature ou en numéraire.

Toutefois, en cas de force majeure telle que définie par la loi et la jurisprudence, ou en cas de circonstances exceptionnelles indépendantes de sa volonté, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer la dotation gagnée par une dotation de nature et/ou de valeur équivalente.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable de l'utilisation ou de la non utilisation des lots par les gagnants.

La Société Organisatrice certifie avoir en sa possession ou être titulaire d'un droit sur le lot mis en jeu.

ARTICLE 5 – DESIGNATION DES GAGNANTS

Pour les dotations de type "Instant Gagnant" :

- Les dotations de niveau 2 sont attribuées selon le principe des instants gagnants ouverts préalablement déterminés par la Société Organisatrice. Pour gagner la dotation du jour, il faut participer au moment de l'instant gagnant, préalablement défini par la Société Organisatrice (date, heure, minute, secondes, dans le serveur faisant foi).
- Pour participer à l'instant gagnant, l'internaute doit remplir le formulaire du Jeu en renseignant les informations demandées obligatoires (nom, prénom, date de naissance, sexe, adresse postale et adresse électronique).
- On appelle instant gagnant la date et minute exacte à partir duquel la dotation sera mise en jeu. La première participation suivant ce couple date/heure remportera ladite dotation. Si aucun participant n'a validé sa participation au moment même de l'instant gagnant, le lot sera attribué au participant ayant validé sa participation au moment postérieur le plus proche de l'instant gagnant.
- Les participants sauront immédiatement s'ils ont gagné ou perdu.

Les formulaires qui ne seront pas entièrement remplis ne seront pas pris en compte.

Le(s) gagnant(s) recevra(ont) un courrier électronique, à l'adresse électronique qu'il(s) aura(ont) fournie dans le formulaire de participation leur confirmant la nature du lot gagné et les modalités pour en bénéficier.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts afin de contacter les gagnants. Néanmoins si un des gagnants demeurerait injoignable, ce dernier sera considéré comme ayant renoncé à sa dotation.

La Société Organisatrice veille au bon acheminement des dotations. En cas de dommages apparents, il appartient au gagnant d'émettre des réserves auprès des services postaux dans les trois jours suivants la réception de sa dotation.

Pour la dotation de type "Tirage Au Sort" :

Afin de déterminer le gagnant du lot de niveau 1, un tirage au sort sera effectué le 26 février 2016 par un huissier de justice parmi les utilisateurs de 18 ans ou plus ayant participé au Jeu avant le 25 février 2016 23 :59 :00 inclus, y compris ceux ayant déjà gagné une dotation de niveau 2.

Le gagnant sera alors contacté par courrier électronique, à l'adresse électronique qu'il aura fournie dans le formulaire de participation, dans les 24 heures suivant le tirage au sort, lui confirmant la nature du lot gagné et les modalités pour en bénéficier. Si le gagnant ne donne pas de réponse dans un délai de 3 jours à compter de l'envoi de l'avis de son gain, il sera réputé comme renonçant à celui-ci et le lot sera attribué à son suppléant désigné lors du tirage au sort de fin du Jeu. Si à son tour le suppléant ne donne pas de réponse dans un délai de 3 jours, un nouveau tirage au sort sera effectué pour désigner un deuxième suppléant, et ainsi de suite jusqu'à la confirmation du gagnant. Le gagnant qui n'aurait pas répondu dans un délai de 3 jours sera informé par e-mail de sa renonciation à la dotation, sans que ce gagnant puisse obtenir une quelconque indemnité.

ARTICLE 6 – IDENTIFICATION DES GAGNANTS ET ELIMINATION DE LA PARTICIPATION

Les participants autorisent la vérification de leur identité et de toutes les informations figurant sur le formulaire de participation. Les participations dont le formulaire ne sera pas entièrement rempli et/ou comportant des coordonnées incomplètes ou fausses ne seront pas prises en considération et entraînent l'élimination de la participation. De même, le non-respect du présent règlement ainsi que toute fraude ou tentative de tricherie, quelles que soient ses modalités, entraînera l'élimination pure et simple de la participation de son auteur.

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à la vérification de l'âge de tout gagnant avant remise de son lot.

ARTICLE 7 – MODIFICATION DES DATES DU JEU ET ELARGISSEMENT DU NOMBRE DE DOTATIONS

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté si elle était amenée à annuler le présent Jeu. Elle se réserve par ailleurs la possibilité de prolonger ou de limiter la période de participation, de le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait.

Des additifs et modifications à ce règlement peuvent éventuellement être publiés pendant le Jeu. Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement. Tout changement fera l'objet d'informations préalables par tout moyen approprié après dépôt de l'avenant auprès de l'étude de l'Huissier dépositaire du présent règlement.

ARTICLE 8 – UTILISATION DE L'IDENTITE DES GAGNANTS

Les Participants sont informés et acceptent que, dans le cadre du Jeu, leurs noms et prénoms, ville et le cas échéant photo puissent faire l'objet d'une publication sur les médias relatifs à l'organisation du Jeu et à la publication des résultats, sans que cette utilisation ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque. Cette publication peut notamment être opérée dans un cadre publi-promotionnel (ex. : mise en avant des marques, et produits de l'Organisateur ou ses Partenaires), ce que les Participants acceptent expressément.

ARTICLE 9 – DEPOT DU REGLEMENT

Les participants à ce Jeu acceptent l'intégralité du présent règlement qui est déposé auprès du Cabinet Fidealis, 320 Rue St Honoré, 75001 Paris, France. Le règlement complet est disponible et consultable sur le site du Jeu www.nexcare.fr jusqu'au 16/03/2016 inclus. Ce règlement peut aussi être demandé, à titre gratuit, (timbre remboursé au tarif lettre lent 20g) à toute personne qui en fait la demande écrite avant la fin du Jeu concours à l'adresse du

Jeu concours : Lagardère Sports « Jeu Nexcare™ Handball » 16, 18 rue du Dôme – 92100 Boulogne-Billancourt.

ARTICLE 10 – REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Le remboursement des frais d'affranchissement relatifs à la demande de règlement (timbre au tarif lent en vigueur), peut être obtenu sur simple demande écrite conjointe à l'adresse du Jeu en joignant un R.I.B (ou R.I.P ou R.I.C.E). Le remboursement des frais de connexion internet pour participer au Jeu, dans la limite maximum de 3 minutes et hors participation mobile, peut être obtenu sur simple demande écrite à l'adresse du Jeu en précisant lisiblement les informations suivantes : nom, prénom, adresse postale complète, date et heure de participation. La demande de remboursement devra être accompagnée d'un RIB, RIP ou RICE et d'une copie de la facture du fournisseur d'accès à internet du participant où apparaissent : d'une part la nature exacte de la prestation du fournisseur d'accès à internet et son mode de facturation (illimitée, forfaitaire...) et, d'autre part, les date et heure de connexion correspondant à la participation au Jeu clairement soulignées ou surlignées par le participant. Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

Les demandes de remboursement sont strictement limitées à la durée du Jeu stipulée dans l'article 1.

ARTICLE 11 - RESPONSABILITES

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. La Société Organisatrice décline toute responsabilité directe ou indirecte en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, à l'accès à Internet, à la maintenance ou à un dysfonctionnement des serveurs du Jeu, de la ligne téléphonique ou de

toute autre connexion technique, à l'envoi des formulaires à une adresse erronée ou incomplète.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation des joueurs au Jeu se fait sous leur entière responsabilité. La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable de l'utilisation frauduleuse des droits de connexion ou d'attribution de lots d'un participant, sauf à démontrer l'existence d'une faute lourde de la part de la Société Organisatrice. La Société Organisatrice se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altérerait le déroulement de l'inscription au Jeu et d'annuler, écarter, modifier, reporter, proroger ou suspendre le Jeu, dans le cas où les serveurs informatiques du Jeu présenteraient des dysfonctionnements résultant notamment de bogues, d'une altération, d'une intervention non autorisée, d'une fraude, d'anomalies techniques ou de toute autre cause due au fait de ce participant et qui affecteraient l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou le bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au Jeu. La Société Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au site et au Jeu. La Société Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences. Aucune indemnité ne pourra être réclamée à ce titre. Les participants sont informés qu'en accédant au site internet du Jeu, un cookie pourra le cas échéant être stocké sur le disque dur de leur ordinateur. Il s'agit d'un petit fichier informatique permettant d'enregistrer leur navigation sur le site internet du Jeu. Les cookies servent à identifier chaque participant afin de lui permettre d'accéder plus rapidement aux informations, en lui évitant de les ressaisir. Ils ne peuvent en aucun cas endommager les données présentes dans son ordinateur.

Un participant peut s'opposer à l'enregistrement de ce cookie, ou choisir d'être averti de l'enregistrement de ce cookie sur son disque dur, en configurant son logiciel de navigation (le participant est invité à se reporter aux conditions d'utilisation de son navigateur concernant cette fonctionnalité). Lorsque ce paramétrage est effectué, le participant garde néanmoins la possibilité d'accéder au site internet du Jeu et de participer à ce dernier.

En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique (notamment en ce qui concerne l'acheminement des dotations). Tout lot envoyé par la Société Organisatrice à un gagnant qui serait non réclamé ou retourné pour toute autre

raison par les services postaux serait perdu pour le gagnant et demeurerait acquis à la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du réseau Internet, ni de retard, perte ou avaries résultant des services postaux et de gestion.

ARTICLE 12 – DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE, LITTERAIRE ET ARTISTIQUE

Les images utilisées sur le site du Jeu, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site du Jeu, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du Jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments de Jeux déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de la Société Organisatrice ou de ses prestataires.

ARTICLE 13 – LOI "INFORMATIQUE ET LIBERTES"

Les données personnelles des Participants collectées dans le cadre du Jeu sont nécessaires pour y participer. Elles seront utilisées dans le cadre des finalités suivantes :

- assurer la bonne gestion du Jeu, conformément au présent règlement,
- satisfaire aux obligations légales et réglementaires,
- proposer aux Participants, par voie d'e-mail, de participer à d'autres jeux-concours proposés par l'Organisateur

Dans le cadre des finalités précitées, les données peuvent faire l'objet d'un stockage dans la base clients/prospects de 3M située aux Etats Unis.

Sauf manifestation d'opposition à l'adresse mentionnée ci-dessous, les données des gagnants pourront aussi être utilisées dans le cadre de la publication des résultats sans que cette utilisation ne puisse donner lieu à une quelconque contrepartie autre que la dotation.

Les données des Participants ne seront pas cédées à des tiers ou utilisées dans un autre cadre sauf à ce que l'Organisateur obtienne une autorisation expresse du Participant à cette fin.

Conformément à la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 modifiée, les Participants disposent d'un droit d'accès, de rectification des données les concernant. Les Participants peuvent également s'opposer, pour des motifs légitimes, à ce que les données personnelles le concernant fassent l'objet d'un traitement, ou, sans motif, à ce qu'elles soient utilisées à des fins de prospection notamment commerciale. Pour toute demande relative à ce sujet devront le signaler par courrier à l'adresse suivante: Lagardère Sports « Jeu Nexcare™ Handball » 16, 18 rue du Dôme – 92100 Boulogne-Billancourt.

Afin de protéger la sécurité des Participants et leur vie privée et vérifier leur identité, les Participants joindront à leur demande d'accès une copie de leur pièce d'identité.

Pour plus d'informations sur la politique de 3M en matière de gestion des données personnelles : http://solutions.3mfrance.fr/wps/portal/3M/fr_FR/EU2/Country/corp/privacy

ARTICLE 14 – ATTRIBUTION DE COMPETENCE ET INTERPRETATION DU REGLEMENT

Toute contestation éventuelle sur l'interprétation du règlement sera tranchée par la Société Organisatrice. La participation à ce Jeu concours implique l'acceptation sans réserve du présent règlement en toutes ses stipulations, des règles déontologiques en vigueur sur Internet (éthique, charte de bonne conduite, etc...) ainsi que des lois et règlements en vigueur sur le territoire français et notamment des dispositions applicables aux concours et loteries en vigueur. Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la liste des gagnants. En cas de contestation, seul sera recevable un courrier en recommandé avec accusé de réception envoyé dans un délai de 30 jours maximum après la date de fin du Jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de Jeu de la Société Organisatrice ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatives au Jeu.

Préalablement à toute action en justice liée ou en rapport avec le présent règlement (en particulier son application ou son interprétation), les participants s'engagent à former un recours amiable et gracieux auprès de la Société Organisatrice.

Les participants sont soumis à la réglementation française applicable aux jeux et concours. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents dont dépend le siège social de la Société Organisatrice, sauf dispositions d'ordre public contraires.